

## Конспект игр на улице

### Подвижная игра «Ловишка, бери ленту»

**Цель.** Развивать ловкость. Упражнять в умение бегать в различных направлениях, не наталкиваясь, друг на друга, действовать по сигналу.

Ход игры.

Играющие становятся в круг, выбирают ловишку. Все, кроме ловишки, получают полоску из цветного материала или ленточку, которую они закладывают сзади за пояс или ворот. Ловишка встает в центр круга. По сигналу воспитателя: «Беги!» - дети разбегаются по площадке. Ловишка бежит за играющими, стремясь вытянуть у кого-нибудь из них ленточку. Лишившийся ленточки временно отходит в сторон. По сигналу воспитателя: «Раз, два, три, в круг скорей беги!» - дети строятся в круг. Ловишка подсчитывает количество взятых лент и возвращает их детям. Игра возобновляется с новым ловишкой.

### Подвижная игра «Скок, поскок ...»

**Цель.** Продолжать развивать умение ритмично ходить, прыгать. Прививать любовь к народным играм.

Ход игры. Дети стоят в кругу лицом к центру. Воспитатель показывает, как отвести руки назад, скрестить кисти. Это «хвостик» птички.

**Скок – поскок** (Прыжок на месте на двух ногах на каждом ударе).

**Молодой дроздок.**

**По водичку пошел,** (Все поворачиваются друг за другом и прыжками на двух ногах продвигаются по кругу).

**Молодичку нашел!** (Осторожными шагами, раскрыв руки в стороны, продвигаются к центру, где как будто и находится птичка – молодичка).

**Молодиченька** – (Присаживаются на корточки, показывая)

**Невеличенька:** (руками на небольшом расстоянии от земли рост молодиченьки. Берутся за руки и, отступая назад, расширяют круг,

как бы показывая, какая большая голова у молодички).

**Сама с вершок,**

**Голова с горшок!**

(Разомкнув руки, дети оказываются в исходном положении для повторения потешки).

### **Подвижная игра «День и ночь»**

**Цель.** Развивать ловкость, внимание, умение быстро бегать, действовать согласно правилам игры.

Ход игры.

Участники делятся на две команды: «День» и «Ночь». Их дома находятся на противоположных сторонах площадки, за чертой. Посредине проводится еще одна черта. На расстоянии одного шага от нее по ту и другую сторону выстраиваются команды спиной друг к другу.

Воспитатель говорит: «Приготовиться!» - а затем дает сигнал той команде, которая должна ловить. Если он сказал «День», то дети из команды «Ночь» бегут в свой домик, а дети из команды «День» поворачиваются и ловят их, только до границы дома убегающих. Подсчитывается количество пойманных, затем все снова выстраиваются и ждут следующего сигнала. Игра повторяется 4-6 раз. Воспитатель может назвать одну и ту же команду два раза подряд, но нужно, чтобы в общей сложности каждая команда ловила одинаковое число раз. Выигрывает та команда, которая поймала больше детей.